

L'Europe : Une Question de Valeurs (Classes de 6^{ème})

Maison de l'Europe – CIED :

La Maison de l'Europe est une association qui agit depuis plus de 30 ans pour rendre l'Europe concrète au quotidien et développer la citoyenneté européenne.

Labellisée Centre d'Information Europe Direct, elle est un relais officiel de la Commission européenne.

Objectifs :

Sous la forme du « jeu de l'oie », cette animation a pour objectif de faire découvrir aux élèves de 6^{ème} six valeurs défendues dans toute l'Europe, parmi d'autres de façon ludique.

Remarque : L'objectif est d'amorcer un processus de réflexion beaucoup plus long. Il n'est pas nécessaire que la discussion sur chaque thématique soit terminée / tranchée à l'issue de l'animation.

Format :

Animation de 1h30 à 2h pour une classe de 6^{ème} allant jusqu'à 30 élèves.

Cette fiche représente une trame qui peut être adaptée à chaque classe, en coordination avec l'équipe pédagogique.

Collèges concernés :

La Maison de l'Europe s'engage à intervenir dans les collèges situés :

- sur les communes de Toulouse Métropole (37 communes)
- sur les communes du SICOVAL (36 communes)
- sur les communes du Nord Est Toulousain (Fronton, Montrastruc La Conseillère, Villemur sur Tarn)

Matériel nécessaire:

Maison de l'Europe	Établissement
<ul style="list-style-type: none">• Charte des Droits fondamentaux de l'UE• Plateau de jeu, cartes et dés• Feuilles et feutres pour que les élèves puissent réaliser leurs défis créatifs	<ul style="list-style-type: none">• La salle devra être équipée d'un tableau, de tables et de chaises modulables pour créer des groupes de travail et une configuration de mise en scène.• Éventuellement un ordinateur avec vidéo-projecteur

Déroulé :

1. Présentation brève de la **Maison de l'Europe**, ses actions et missions - 5 min
3. Présentation rapide de **l'Union européenne et du Conseil de l'Europe** : leur rôle et les valeurs qu'ils défendent. - 5min
2. **Explication de l'animation** : jeux (type jeu de l'oie) sur les valeurs de l'Europe - Division de la classe en groupes 4 à 6 élèves (ou division de la classe en deux avec deux jeux pour faire de plus petites équipes) : 5 min
3. **Déroulement du jeu** : 60 – 90 min

Chaque équipe positionne son pion sur la case départ.

La première équipe lance le dès et avance son pion du nombre de case correspondante. L'équipe de gauche prend la carte qui correspond à la valeur indiquée sur le plateau et lis la question à voix haute. L'équipe qui joue donne sa réponse après s'être consultée et avance son pion du nombre de case indiquée si elle répond juste.

Les 6 valeurs traitées dans le jeu sont :

- **Diversité et non discrimination** (Refus de l'exclusion d'une personne ou d'un groupe de personnes en raison de leur origine, couleur de peau, sexe, langue, religion ou opinion politique)
- **Égalité homme femmes** (droits qui doivent être défendus en société : égalité des salaires, représentation équilibrée en politique et à la gouvernance des entreprises)
- **Élections libres et Droit de Vote** (en politique et dans la société civile, représentants élus par les citoyens)
- **Justice équitable** (Égalité des hommes devant les lois)
- **Liberté d'Expression** (principe démocratique qui garantie le débat et la diversité d'opinion dans la société)
- **Abolition de la peine de mort** (violation du droit à la vie et donc des Droits de l'Homme)

Certaines cartes comportent un défis créatif. L'action concerne tous les joueurs de toutes les équipes.

Le but du jeu est de faire le tour complet des 24 étoiles. La première équipe qui arrive a gagné.

4. Conclusions avec la classe 15min

- Reprise des valeurs du jeux : qu'est ce que les élèves ont retenu ?
- Discussion sur des points qu'on appris les élèves
- Distributions de publications le sur le Conseil de l'Europe et les valeurs européenne et l'Union européenne, adaptées aux collégiens